

## Istituto di Istruzione Superiore "Giorgio Asproni" – "Enrico Fermi"

Istituto Tecnico settori Tecnologico ed Economico, Liceo Scientifico opzione Scienze Applicate

C.M. CAIS02700R, C.F. 90036560929, e-mail: cais02700r@istruzione.it; cais02700r@pec.istruzione.it

Sede "Is Arruastas": Via G.Falcone, 7 - 09016 Iglesias (SU) - Tel. 0781-22563 Sede "Giorgio Asproni": Via Roma, 45 - 09016 Iglesias (SU) - Tel. 0781-22304

Circolare nº 142 Iglesias, 19 febbraio 2024

AI DOCENTI,
AGLI STUDENTI E ALLE LORO FAMIGLIE,
SITO WEB,
S E D E

Oggetto: Giochi della chimica.

Si comunica che martedì 27 febbraio si svolgeranno le selezioni di Istituto all'edizione 2023-24 dei Giochi della Chimica. La gara si svolgerà contemporaneamente in tutta Italia in ciascun istituto iscritto e verrà svolta utilizzando esclusivamente la piattaforma ALCHEMER, a cui gli studenti partecipanti potranno accedere da un qualsiasi dispositivo (computer, tablet, smartphone).

Gli studenti accederanno al link con la password che verrà comunicata loro poco prima dell'inizio della gara. La fase preliminare prevede l'inserimento dei seguenti dati:

- a. DATI DELLA SCUOLA\* (di norma: regione, provincia, comune, tipologia, nome, indirizzo, codice meccanografico);
- b. DATI DELLO STUDENTE (di norma: cognome, nome, luogo e data di nascita, genere, nazionalità, codice fiscale, e-mail istituzionale, eventuale e-mail aggiuntiva, anno frequentato, classe di concorso);
  - c. DATI DEL DOCENTE REFERENTE DI ISTITUTO\* (di norma: cognome, nome, e-mail).

La competizione avrà inizio alle ore 10.00 del 27 febbraio 2024 per tutte le Classi di Concorso.

I link per la partecipazione alla gara sono i seguenti:

**CLASSE A** 

https://survey.alchemer.eu/s3/90667367/giochi-della-chimica-2023-24-istituto-classeA CLASSE B

https://survey.alchemer.eu/s3/90676380/giochi-della-chimica-2023-24-istituto-classeB CLASSE C

https://survey.alchemer.eu/s3/90676381/giochi-della-chimica-2023-24-istituto-classeC

I LINK sono attualmente a disposizione (SENZA PASSWORD) e lo rimarranno fino a martedì

20 febbraio p.v., per dare la possibilità di verificare la presenza dei dati della scuola e del

docente referente.

Dopo il 20 febbraio p.v., il link sarà disattivato e verrà riattivato pochi minuti prima

dell'inizio della gara.

Le difficoltà dei "giochi" sono previste in funzione delle diverse categorie:

- Classe di Concorso A (per gli studenti del biennio): 30 quesiti in un tempo massimo di 90

minuti;

- Classe di Concorso B (per gli studenti del triennio LSA): 30 quesiti in un tempo massimo

di 90 minuti;

- Classe di Concorso C (per ali studenti del triennio tecnologico): 30 quesiti in un tempo

massimo di 90 minuti.

Durante la gara sarà visibile il timer a scalare (al momento del login di ogni singolo

studente il timer a scalare si avvia partendo da 90 minuti). È consentito solo l'uso di

calcolatrici standard, i fogli bianchi verranno messi a disposizione dai docenti.

Dopo lo svolgimento della gara, per gli studenti coinvolti, le attività didattiche

riprenderanno regolarmente.

Docenti Referenti: Proff. Sonia Pani e Cristina Deidda

Il Dirigente Scolastico

Prof. Massimo Potenza

Firma autografa sostituita da indicazione a stampa ai sensi dell'art.3 co 2 del d.l.vo n. 39/93